

На занятиях группы «Нескучное программирование», учащиеся 2 и 3 класса осваивают детский язык программирования Scratch, который развивает логику, креативность, воображение и мотивирует к обучению. С помощью этого визуального языка программирования, ребята учатся создавать анимации, игры и интерактивные истории с увлекательным сюжетом.

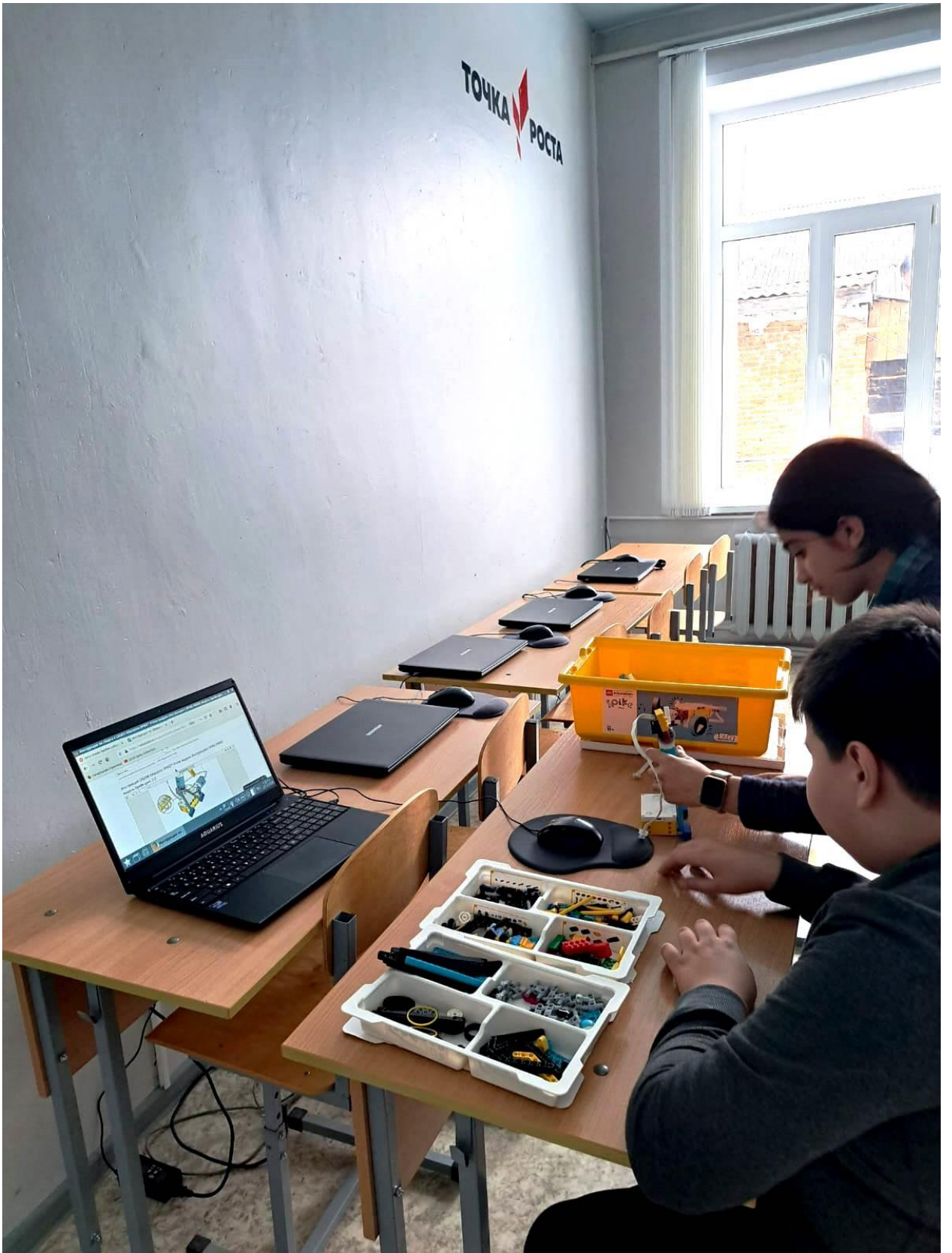




Лего-конструирование позволяет учащимся работать в качестве юных исследователей, инженеров, математиков и даже писателей, предоставляя им инструкции, инструментарий и задания. Учащиеся 5 и 6 класса, которые посещают группу «В мире Лего» собирают и программируют действующие модели. Простота в построении модели в сочетании с большими конструктивными возможностями Lego позволяют детям в конце занятия увидеть сделанную своими руками модель, которая выполняет поставленную ими же самими задачу.







На занятиях ещё одной группы технологической направленности – «Программирование в робототехнике» учащиеся 8 и 9 классов знакомятся с программированием в среде «Arduino», учатся понимать, как устроены механизмы, постигают азы физики и механики. Ничто так сильно не подпитывает мотивацию, как собственные успехи. Настоящее удовольствие видеть, как из маленьких деталек получился большой робот, который после программирования будет выполнять заложенные тобою задачи: говорить, ездить, преодолевать препятствия, веселить и помогать.



ТОЧКА РОСТА

